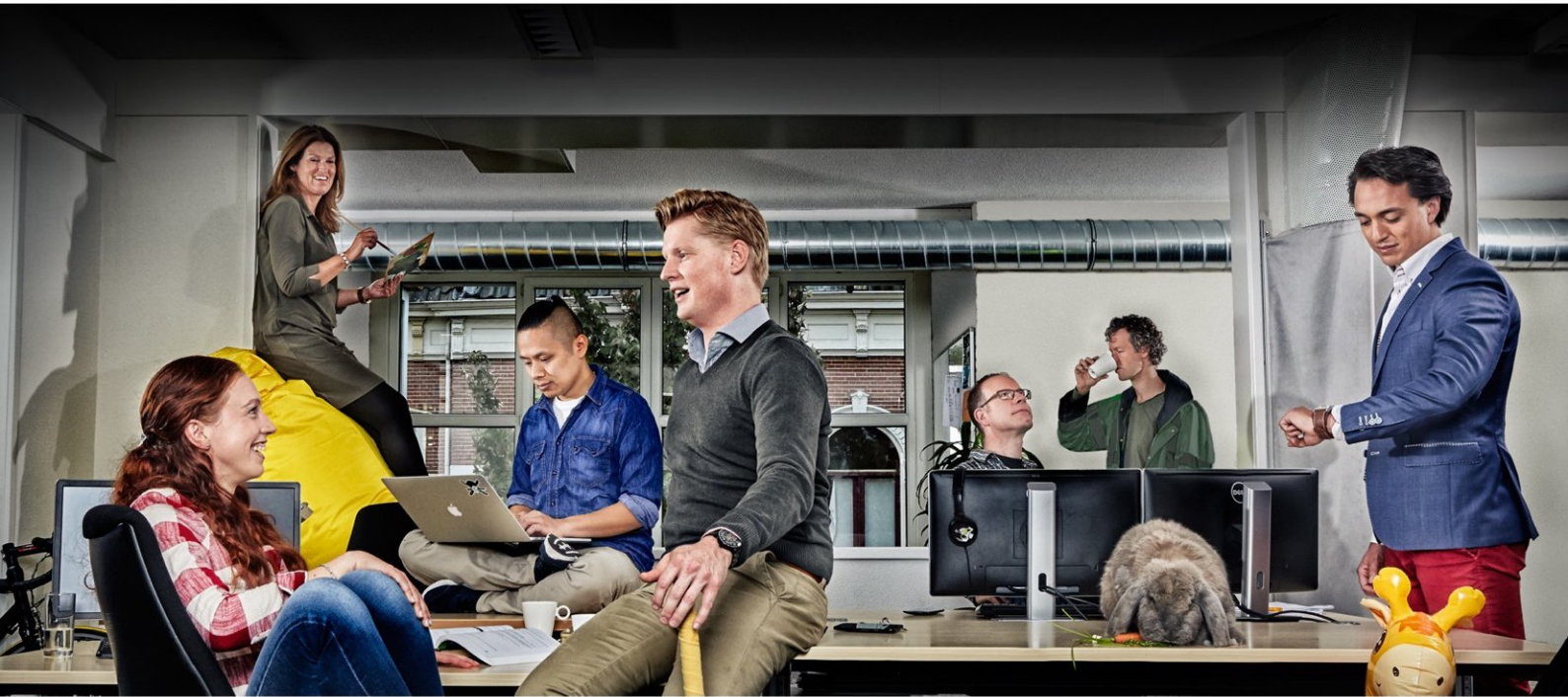




TA-103

Introductie webtechnologie

Docentenhandleiding



TA103 Introductie webtechnologie

Topicus Academy

Inhoudsopgave

Inleiding	1
Inhoud	1
Bronnen	1
Toetsing	1
Tijdspanne	1
1. HTML & CSS	2
1.1. Lesstof en oefeningen	2
2. JavaScript	3

Inleiding

De grote projecten (en ook veel van de kleine projecten) zijn nog steeds web applicaties. Hiertoe dient een ontwikkelaar voldoende kennis te hebben van HTML, CSS en JavaScript. Het doel van dit onderdeel is om ontwikkelaars te laten zien wat HTML, CSS en JavaScript inhouden. De diepere kennis wordt opgedaan door lang aan projecten te werken.

Inhoud

- wat is HTML
- wat is CSS
- wat is JavaScript
- hoe verhoudt dit tot Wicket
- hoe kom je er achter waarom iets in de browser niet werkt

Bronnen

- onze applicaties
- W3C
- w3schools
- Code Academy HTML & CSS course: <https://www.codecademy.com/learn/learn-html-css>

Toetsing

De vragen die Code Academy stelt tijdens de cursus.

Geen.

Tijdspanne

Eerste vier weken, duur ongeveer 2-4 uur. Code Academy geeft aan dat de cursus ongeveer 7,5 uur duurt.

Chapter 1. HTML & CSS

Het is handig om even bij een whiteboard uit te leggen waar precies HTML en CSS gebruikt worden in onze applicaties. Zie ook TA101.

Daarnaast is het een goed idee om even kort HTML en CSS uit te leggen voordat er aan de codeacademy training begonnen wordt.

Je kan de relatie tussen CSS en HTML het beste illustreren met een bezoek aan de CSS Zengarden. Deze website heeft één HTML document met 300+ verschillende designs. Designers mochten alleen de CSS aanpassen (en plaatjes leveren vanuit de CSS), maar geen gebruik maken van JavaScript of de HTML aanpassen.

<http://www.csszengarden.com>

1.1. Lesstof en oefeningen

De trainee zal de oefeningen op codeacademy doorwerken voor een goed begrip van CSS en HTML.

<https://www.codecademy.com/learn/learn-html-css>

Chapter 2. JavaScript

Laat in de browser zien hoe je JavaScript kan uitvoeren:

```
<html>
<body>
  <script>
    function hello() {
      var naam = document.getElementsByName('naam')[0].value;
      alert("Hoi beste " + naam + "!");
    }
  </script>

  <h1>Hello, world!</h1>
  <input type="text" name="naam" placeholder="Type je naam" />
  <button onclick="hello(); return false;">Klik me</button>
</body>
</html>
```

Je kan de code opslaan als een HTML bestand en deze openen in een browser, of je kan het ook draaien in JSFiddle: <https://jsfiddle.net>