

topicus
ACADEMY



TA-103

Introductie webtechnologie

Studiegids



TA103 Introductie webtechnologie

Topicus Academy

Inhoudsopgave

Inleiding	1
Inhoud	1
Bronnen	1
Toetsing	1
Tijdspanne	1
1. HTML & CSS	2
1.1. HTML	2
1.2. CSS	2
1.3. Lesstof en oefeningen	2
2. JavaScript	3
2.1. Lesstof en oefeningen	3

Inleiding

De grote projecten (en ook veel van de kleine projecten) zijn nog steeds web applicaties. Hiertoe dient een ontwikkelaar voldoende kennis te hebben van HTML, CSS en JavaScript. Het doel van dit onderdeel is om ontwikkelaars te laten zien wat HTML, CSS en JavaScript inhouden. De diepere kennis wordt opgedaan door lang aan projecten te werken.

Inhoud

- wat is HTML
- wat is CSS
- wat is JavaScript
- hoe verhoudt dit tot Wicket
- hoe kom je er achter waarom iets in de browser niet werkt

Bronnen

- onze applicaties
- W3C
- w3schools
- Code Academy HTML & CSS course: <https://www.codecademy.com/learn/learn-html-css>

Toetsing

De vragen die Code Academy stelt tijdens de cursus.

Geen.

Tijdspanne

Eerste vier weken, duur ongeveer 2-4 uur. Code Academy geeft aan dat de cursus ongeveer 7,5 uur duurt.

Chapter 1. HTML & CSS

Voor het bouwen van webapplicaties is een goed begrip van de gebruikte web technologieën nodig. Dit zijn o.a. HTML en CSS.

1.1. HTML

HTML is een programmeertaal voor het presenteren van informatie in een webbrowser. Een HTML document is een gestructureerd document met daarin tags, attributen en tekst.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<title>Hello, World!</title>
</head>
<body>
  <h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```

Standaard toont de browser dit als een lelijke tekst. Om het standaard uiterlijk van browsers aan te kunnen passen moet je CSS gebruiken.

1.2. CSS

CSS (Cascading Style Sheets) is een programmeertaal waarmee je het uiterlijk van een HTML document drastisch kan veranderen met een paar kleine instructies.

Om bijvoorbeeld de tekst in bovenstaand voorbeeld rood te laten worden en de achtergrond zwart te maken volstaat de volgende CSS regel:

```
body {
  background-color: black;
  color: red;
}
```

In deze les leer je beide technologieën aan de hand van de online training die door CodeAcademy beschikbaar gesteld is.

1.3. Lesstof en oefeningen

Ga naar <https://www.codecademy.com/learn/learn-html-css> om deze training door te lopen.

<http://www.chronicle.com/blogs/profhacker/learning-bootstrap/60363>

Chapter 2. JavaScript

Wanneer je iets meer wil dan alleen gegevens tonen, maar deze bijvoorbeeld wil sorteren of filteren, is dynamisch gedrag nodig in je webpagina. Hiervoor is ooit JavaScript bedacht.

JavaScript is een programmeertaal die in elke browser aanwezig is, en tegenwoordig ook op de server gebruikt wordt om applicaties te maken.

In deze les leer je in JavaScript eenvoudige zaken te programmeren.

2.1. Lesstof en oefeningen

Ga naar <https://www.codecademy.com/learn/javascript> om deze training door te lopen.